

Das drittmittelgeförderte Projekt „Virtual-Reality-Therapie durch Stimulation modulierter Körperwahrnehmungen“ (ViTraS) – sucht zum nächstmöglichen Zeitpunkt (befristet bis zum 14.5.2023) eine

### **Studentische Hilfskraft**

mit einer Arbeitszeit von 50 Stunden/Monat.

Als studentische Hilfskraft unterstützen Sie die Mitarbeiter\_innen in der Realisierung einer netzwerkgestützten Virtual-Reality-Anwendung für Adipositas-Patient\_innen. Sie sollten über Erfahrungen in den Bereichen Objektorientierte Programmierung, Netzwerktechnik und Entwicklung von 3D-Anwendungen verfügen.

#### **Aufgabengebiet:**

- Beteiligung an der Realisierung einer Kollaborationsschnittstelle für eine VR-Anwendung
- Beteiligung an der Implementierung von VR-Interaktionen
- Wartung von Prototypen und Demonstratoren
- wissenschaftliche Recherchen
- Durchführung von Netzwerkbenchmarks, didaktische und grafische Aufbereitung der Ergebnisse

#### **Erfahrungen auf folgenden Gebieten sind wünschenswert, aber nicht zwingend in Gänze erforderlich:**

- Game-Engines (z. B. Unity 3d oder Unreal)
- Netzwerkprotokolle wie UDP und TCP/IP
- C/C++ und C#
- Human-Computer-Interaction
- Computergrafik
- Virtual Reality, insbesondere Tracking-Systeme und Entwicklung von Netzwerk-Applikationen

Sie sollten darüber hinaus Organisationsgeschick und kommunikative Fähigkeiten, Teamfähigkeit, hohe Flexibilität, Belastbarkeit bei schnell wechselnden Aufgaben, eine selbstständige Arbeitsweise sowie die Bereitschaft, sich in neue Themenbereiche einzuarbeiten, mitbringen.

#### **Die Stelle wird vergütet nach dem gültigen Tarifvertrag für studentische Hilfskräfte (TV-Stud Berlin).**

Bitte senden Sie Ihre aussagekräftige Bewerbung bis zum 31.10.2019 per E-mail an [keppler@htw-berlin.de](mailto:keppler@htw-berlin.de).

Bewerbungsunterlagen konvertieren Sie bitte zu **einem** PDF-Dokument (inkl. Anschreiben, Lebenslauf).